

Kongslejr Division - Juniornatløb 2019 – Et Shrekkeligt Eventyr

Hej juniorleder

Lørdag den 2. november

afholdes der natløb for alle juniorer i Kongslejr division: Et Shrekkeligt eventyr

Sted:

Det kommer til at foregå i Boserup Skov v. Roskilde. (se evt. kortet senere i dette brev).

Tidsrummet er: 19.00 - 00.00

I et forsøg på at minimere ventetiden fra start til slut, så vil der være forskudt check-in og afgang, Sidste indtjening er fra 19.45 til 20.00, og de første er klar til at tage hjem omkring kl. 23.00. (Se tidsplan for check-in nedenfor).

Prisen

er 100 kr. pr. deltagende junior – ledere: 50 kr. (løbshjælpere 0,-)

Arrangementet opkræves af divisionskassereren efter afholdelse. (tilmelding er bindende).

Tilmeldingsfrist

Søndag d. 13. oktober **KUN** via www.natlob.radulf.dk

Spørgsmål og kommentarer/forslag mv.

Tøv ikke med at kontakte os, hvis I har spørgsmål eller kommentarer...

Skriv til natlob@radulf.dk eller kontakt Kenneth på 22 655 388.

Hjælpere

For at vi kan få arrangementet til at hænge sammen, så har vi behov **jeres opbakning til at skaffe** hjælpere til at bemande posterne. Vi sørger for vejledning, materialer og basisudklædning, så det er "blot" at møde op på dagen og have mod på at lege med.

Vi anbefaler, at hver spejderpatrolje har 1 voksen (en moden tropsspejder kan også bruges) til at følges med den rundt). Der er ikke krav om spejderfærdigheder - opgaven er at sikre, at spejderne ikke bliver utrygge i skoven. (Der er ingen skræmmeposter/aktiviteter - men skoven er mørk)

Forældre kan også bruges som postmandskab - de skal blot have mod på at "lege med" - og igen kræves der ingen særlige deciderede spejderkompetencer.

Vi vil bede jer angive, hvor mange hjælpere I kan stille med senest ved tilmeldingen - og meget gerne før. Vi har på sidste side angivet de poster/opgaver, som vi har brug for hjælp til - og det er ved tilmeldingen muligt at ønske, hvad man gerne vil hjælpe med - uden, at vi kan garantere, at det bliver netop den ønskede opgave.

Der er to mulige mødetider for hjælperne:

Kl. 17.00 ved Naturcenteret (Boserupgård Naturcenter)

(Parkering skal ske ved en af parkeringspladserne på Boserupvej, da det **IKKE** er tilladt at køre i skoven). Der er parkeringsplads ved eksempelvis Boserupvej 89, 4000 Roskilde (se eventuelt kortet sidst i dette dokument)

Vi serverer aftensmad til de der møder kl. 17.00 – samtidig med, at vi briefer postmandskabet og uddeler materialer.

Mødetid 2

Kl. 18.30 ved Naturcenteret (Boserupgård Naturcenter)

Vi håber, at så mange som muligt kan møde op kl.17.00 – vi går som minimum efter, at der er en fra hver post ved centeret, således at vedkommende kan briefe de hjælpere, som ikke måtte kunne møde op allerede kl. 17.00.

(Vi er opmærksomme på den potentielle logistik udfordring, der kan være omkring at få spejderne ud og hjem, men det er vores vurdering at den forskudte start er den bedste løsning frem for at nogen af spejderne kommer til at gå meget langt ud – og hjem igen for at komme ud på posterne. Ved denne løsning går alle samme runde og starter og slutter direkte ved Boserupgård Naturcenter).

Udstyr

Deltagerne skal medbringe:

- 1 mug (el.lign) til en varm drik

Patruljen skal medbringe:

- 1 rulle toiletpapir (Der er dog toilet på Naturcenteret og 1 muldtoilet ude i skoven)
- 1 UV lommelygte
(Det er muligt med ganske få midler at lave sin egen UV lygte - se denne video: <http://newsbreak.dk/saadan-laver-du-uv-lys-telefonen/> (den er dog på engelsk))
- Vandfast tusch/pen

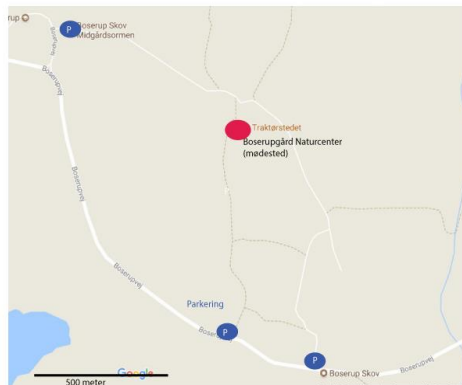
Check-in og check-in-tider

19.00	19.15
Køge Søspejd	Skovtrop og flok
Torshøj Gruppe	Herfølgespejderne
Grevespejderne	Svend Grate Gruppe
Radulf Gruppe	Køgespejderne
Lynggruppe	
19.30	19.45
Hjalte Gruppe	Jyllinge Gruppe
Vigge Gruppe	Skjoldungerne
Peder Syv Viby Gruppe	Gundsø Gruppe
Gadstrup Gruppe	Bjarke Gruppe

Vi ved godt, at det er usandsynligt alle grupper deltager, men vi har valgt at fordele tiderne på forhånd, således at I også kan give tider direkte til jeres spejderforældre ved jeres tilmelding.

(Skulle det vise sig, at deltagerantallet bliver meget skævt fordelt, så vil vi dog gerne holde en lille dør åben for at flytte en enkelt gruppe, men vi vil i givet fald skal stikke fingeren i jorden først).

Vi håber at der bliver minimal ventetid, men ventetid kan nok ikke undgås - men vi vil selvfølgelig gøre, hvad vi kan for at undgå dette. :)



Der er 3 parkeringspladser ved skoven. I bestemmer selv, hvilken af disse I beder jeres forældre om at bruge. (Bemærk: Der må **IKKE** køres i skoven, så alle skal parkere på 1 af de 3 pladser)

<http://bit.ly/boserupgaard>

Hvis man er sat til check-in kl. 19.00, så er man forventeligt færdig til at blive afhentet cirka kl. 23.00. Hvis man tjekker ind kl. 19.15, så er det 23.15... tiderne er

omtrentlige. Der vil således ikke være en fælles afslutning – når spejderne har fået kakao mv. – og lederne fået udleveret uniformsmærker, så må man tage hjem.

Invitation

Vi vedlægger en invitation, som I kan vælge at bruge og tilrette – det er jer frit for :)

Vi har lavet en lille video – som en appetitvækker til spejderne – søg efter #æselshrekbf på youtube

Vi glæder os rigtig meget til at se jer

Agnes, Maria, Morten, & Kenneth

Aktivitets/postoversigt

(Tallet i parentes er antallet af hjælpere påkrævet som minimum efter vores bedste vurdering).

Postbeskrivelserne nedenfor er ikke nødvendigvis fyldestgørende – de er blot ment som en indikation af, hvad posterne helt overordnet handler om, hvis man som hjælper gerne vil have indflydelse på hvilken opgave man får.

Postmandskab møder ind fra 17.00 eller 18.30 til omkring 23.45. Posterne lukker 23.00 – og posterne skal derefter tages ned og materialerne skal bringes tilbage til Boserupgård. (Der vil også være lidt varmt til hjælperne, hvis de ønsker dette).

Prins Charming (3)

Prins Charming er dødræt af de syngende figurer fra Duloc, og spejderne skal nu arbejde sammen (patruljen) om at hamre/ramme figurene.

De tre blinde mus (3)

De tre blinde mus er på spanden, da æsel har været forbi som en hvirvelvind og selvfølgelig lavet ulykker. En del af deres ting er landet i Shreks beholder til ørevoks... Resten er spredt for alle vinde ude i skoven. En spejder skal nu grave i ørevoksen og finde tingene – de resterende skal finde musenes resterede ting ude i skoven – og slutteligt skal patruljen gerne have fundet x antal x 3 ens ting.

Angry Ogres (4)

Bødlen (Theonius) er træt af æsels uvorne unger (dronkies), men han tør ikke røre dem for dragemor... og må nøjes med det næstebedste... At skyde til måls efter dummies... eller rettere at få spejderne til det. En spejder skal stå på en mobil platform – de øvrige skal styre platformen fra side til side ved hjælp af reb – og spejderen på platformen skal forsøge at skyde de irriterende dronkies

Mongo (Gingers XL storebror) (3)

Mongo (Ginger XL) er ked af det, for han har mistet sine knapper... Lillebror Ginger kan ikke nå og Mongo er meget genert, så der er kun 1, der må se noget. Spejderne skal nu som patrulje med bind for øjnene sætte knapperne fast igen.

Rumleskaft og guldgåsen (3)

Er på jagt efter guldgåsen... og har spottet (mener han selv) en række mulige guldgæs i sumpen. De svømmer rundt i mosen – og spejderne skal nu forsøge at fange disse til Rumleskaft.

Den bestøvlede kat/ægget Humpty Dumpty (3)

Den bestøvlede kat er sammen med sin bedste ven ægget på jagt efter bønnespiren.... Der er ikke plads til at den bestøvlede kat kan komme igennem labyrinten... men det kan ægget. Spejderne skal nu som patrulje få Humpty Dumpty igennem det kæmpestore vippespil.

Buzzwire / Merlin

Den gale troldmand Merlin vil gerne have spejderne til at teste hans elektriske maskine.... Spejderne skal nu køre raften igennem den elektriske labyrint uden at ramme metallet... Rammer de metallet lyser lampen... hvis de rammer metallet 3 gange får de 0 mønter...

Lord Farquard (3)

Er jo lidt kort for hovedet... og ja nogen ynder at drille ham. Spejderne skal hjælpe med at hente hans ting... men han vil helst ikke have at de ser hvor kort for hovedet han er, så de får en krave på og skal nu finde hans ting oppe i luften...

Natmad (1-2)

Vi vil gerne servere lidt varmt for spejderne inden de tager hjem. Det vil være relativt enkelt at gå til og "tilberede" det i løbet af aftenen.